



STADT



LAND



START UP



Das kreative Wissensquiz für angehende Gründerinnen und Gründer Spielblock à 50 Seiten (25 Blatt)

Erfinde die Geschichte deines Erfolges! Mehr Infos zu diesem und anderen Spielen:



SPIELMATERIAL

Jede Person benötigt ein Spielblatt und einen Stift (am besten einen Kugelschreiber, Fineliner oder Bleistift).

SPIEL-ENDE - Wählt eine der folgenden Varianten:

Nach Rundenanzahl - Ihr vereinbart wie viele Runden gespielt werden sollen.

(1 Runde = 2 Zeilen à 7 Kategorien = 14 Kategorien)

Am Spielende werden die Punkte addiert.

Nach Punktezahl – Das Spiel endet, wenn jemand eine vorher bestimmte Punktezahl erreicht.

RUNDEN-ENDE BESTIMMEN

Bei vollständig ausgefüllten Kategorien – Eine Runde endet, wenn jemand Begriffe für ALLE Kategorien gefunden hat und „Fertig!“ sagt.

Nach Zeitvorgabe – Eine Runde endet, wenn eine vorher festgelegte Zeitspanne (wir empfehlen 3 bis 5 Minuten) abgelaufen ist.

BUCHSTABEN BESTIMMEN

Um Schummereien zu verhindern, könnt Ihr die Buchstaben- und Zahlenleiste am unteren Spielblattrand nutzen. 1 Person markiert verdeckt eine Zahl zwischen 1 und 26 auf der Zahlenleiste, eine andere Person einen Buchstaben aus dem Alphabet (ohne Umlaute). Zählt nun vom gewählten Buchstaben aus so viele Schritte im Alphabet weiter, wie die erste Person markiert hat, z.B. Zahl = 3, Buchstabe = K, Ergebnis = M ($K > L > M$).

Falls der ermittelte Buchstabe bereits genutzt wurde, spielt Ihr diese Runde mit dem nächsten „ungenutzten“ Buchstaben in der Buchstaben-Leiste.

SPIELABLAUF

Alle suchen gleichzeitig für die einzelnen Kategorien Worte mit den selben Anfangsbuchstaben. (Umlaute zählen wie „normale“ Buchstaben, z.B. Ö = O)

Eure Worte sollen folgende Bedingungen erfüllen:

- Sie bestehen aus einzelnen Worten. Ausnahme: Begriffe, die zusammengesetzt sind oder aus zwei Worten bestehen, z.B. „Buchverlag“, „Monte Carlo“. Je nach Kategorie passen Substantive/Hauptworte, Verben/Tätigkeitsworte oder Adjektive/Eigenschaftsworte.
- Keine Begriffswiederholungen z.B. Branche: „SPIELEverlag“ & Produkt: „SPIELE“
- Die Worte müssen ausgeschrieben sein! Ausnahme: bekannte Abkürzungen, z.B. „WC“

RUNDENAUSWERTUNG



Nach Ende der Runde werden die Begriffe verglichen. Jede Person erhält:

- **10 PUNKTE** für jedes gefundene Wort, das mindestens eine andere Person (in derselben Kategorie) hat.
- **20 PUNKTE** für jedes gefundene Wort, welches keine andere Person (in derselben Kategorie) hat.
- **30 BONUSPUNKTE** für eine Runde, in der ALLE Kategorien mit Worten ausgefüllt sind, die keine andere Person hat.

Bei Uneinigkeit über die Richtigkeit eines Wortes, entscheidet ein Münzwurf, wer Recht hat.

Die Punkte tragt Ihr in die Glühbirnen-Kontur neben jedem Wort ein und zählt sie unter „Punkte Zeile 1“ & „Punkte Zeile 2“ zusammen. Bonuspunkte für eine Runde tragt Ihr bei „Punkte Zeile 2“ unter „Bonus“ extra ein.

Wer nach der Runden-Auswertung mag, kann zum Spaß die eigene „Erfolgs-Geschichte“ noch einmal für alle anhand der Begriffe zusammenfassen.

Am **SPIEL-ENDE**, zählt jede Person die eigenen Punkte aus allen gespielten Runden zusammen. Die Person mit den meisten Punkten gewinnt.

BEGRIFFSERKLÄRUNGEN:

„Startkapital aus“ = Hier passt alles, bei dem Du überzeugend erklären kannst, warum Du von dort Geld erhältst: Ein Mensch, eine Organisation, ein Investment, ein Ort.

„Einstellungsgrund für MA“, „MA finde ich hier“ und „Kündigungsgrund für MA“ = MA ist die Kurzform für Mitarbeitende

